**#Nᵒ.01**

*Ouder(en)avond*

Dit is er nodig:

* Een locatie waar de avond gehouden kan worden. Het is belangrijk om te weten hoeveel volwassenen er zullen komen, zodat de locatie past bij het aantal mensen.
* Als er voor gekozen wordt om ook samen te eten, moet er nagedacht worden wie er gaat koken (leiding van de club, een aantal moeders of vrijwilligers vanuit de gemeente) of dat er eten gehaald gaat worden (afhalen of catering).
* Oud-Hollandse spelletjes -> knikkerbaan, sjoelen, kloslopen, ei-op-lepel-race, koekhappen, spijkerpoepen, zaklopen, blikgooien, steltlopen. (Kijk voor meer spelletjes en de uitleg op [Helpmijnkindisjarig.com](http://www.helpmijnkindisjarig.com/kennisbank/spelletjes/) of op [Kunst-en-cultuur.infonu.nl](http://kunst-en-cultuur.infonu.nl/diversen/44012-de-leukste-oud-hollandse-spelletjes-uit-grootmoeders-tijd.html).)
* Quiz
  + Krantenquiz; verdeel de aanwezigen (inclusief de kinderen) in groepjes en elk groepje krijgt een krant. De quizleider stelt vragen over dingen die in de krant staan. Het groepje dat als eerst het goede antwoord geeft, heeft een punt.
  + Maak van te voren een quiz over de kinderen van de club. De volwassenen krijgen een antwoordenblad en moeten de vragen beantwoorden. Degenen met de meeste vragen juist beantwoord heeft gewonnen. Laat elk kind een (aantal) vra(a)g(en) voorlezen.
  + Bingo; zorg voor een bingo spel met genoeg blaadjes. (Kopieer desnoods de bestaande kaartjes en deel de kopieën uit.) Zorg ook voor prijsjes voor de winnaars.
* Veiling; maak met de kinderen op de club dingen om te kunnen veilen. Daarnaast kunnen de kinderen ook van thuis bruikbare spullen mee nemen of vraag om donatie van spullen van gemeenteleden. Veil de spullen om de beurt -> laat eventueel de kinderen meehelpen met presenteren van de spullen.

Houd rekening met deze stappen en tijden:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Wanneer? | Wat? | To do? |
| Tussen de 10 en 8 weken van te voren | Planning van de avond bedenken | Bedenk wie er uitgenodigd gaat worden of er een maaltijd gehouden zal worden en wat het avondprogramma zal worden. Bedenk de prijs per stoel |
| Tussen 8 en 6 weken van te voren | Evenement en datum bekend maken | Maak een briefje en geef het met de kinderen mee naar huis en/of plaats een bericht in de kerkbode. Zorg dat de mensen weten waar of bij wie ze zich kunnen opgeven. Vermeld ook de prijs van de stoel die gekocht moet worden. |
| Week 6, 5, 4, 3 en 2 (ligt aan hoe vaak en wanneer er club is) | Invulling van de avond praktisch regelen | Maak de quiz, of:  Knutsel de werkjes die geveild gaan worden, of;  Bedenk met de kinderen de oud-Hollandse spelletjes  En zoek vrijwilligers voor het koken van het eten of regel de catering. |
| Week 2 | Reminder | Herinner de kinderen, hun ouders en de andere volwassenen die komen aan de avond (d.m.v. een briefje of mondeling) |
| Week 2 | Organisatie spullen | Zorg dat de quiz af is of;  Verzamel de werkjes van de kinderen of;  Zorg dat alle materialen voor de oud-Hollandse spelletjes aanwezig zijn.  Zorg voor een plaats waar het eten neergezet (en eventueel warm gehouden) kan worden. |
| Week 1 | Laatste puntjes op de i | Loop de planning nog een keer door, controleer of alles aanwezig en op orde is. Check ook of alles makkelijk te pakken en klaar te zetten is op de avond zelf. |